1. Pristup sistemu
   1. Logovanje

Korisniku je omogućena prijava na sistem kao administratoru i zaposlenom. Ukoliko je korisnik prijavljen kao administrator, on ima dozvolu rada sa unutrašnjim elementima sistema (dodavanje zaposlenih, dodavanje računara). Ukoliko je korisnik prijavljen kao zaposleni, on ima mogućnust upravljana vanjskim djelom sistema (instaliranje igrica, naplata usluga igraonice).

* 1. Odjava

Korisniku je omogućena odjava sa sistema. Zaposleni se ne može odjaviti sa sistema ukolilko prije toga nije napaltio sve usluge. Ukoliko je administrator napravio promjene, potrebno ih je sačuvati prije odjave sa sistema.

* 1. Omogućavanje pristupa sistemu zaposlenom

Administrator ima mogućnost dodavanja naloga novog zaposlenog. Adminsitrator dodjeljuje zaposlenom korisničko ime I lozinku.

* 1. Brisanje radnika

Administrator ima mogućnost brisanja naloga zaposlenog nakon što taj nalog više izađe iz upotrebe.

* 1. Promjena korisnickog imena I lozinke

Korisniku je omogućena promjena korisničkog imena I lozinke koju mu je dodjelio administrator.

* 1. Dodavanje racunara

Administrator ima mogućnost dodavanja novog računara kao I njegove specifikacije.

* 1. Uklanjanje racunara

Administrator ima mogućnost ulanjanja bilo kog računara.

1. Rad sa računarima
   1. Dodavanje igrica

Korisnik ima mogućnost dodavanja bilo koje igrice na bilo koji računar ukoliko na tom računaru postoji dovoljno memorije. Može biti doadana jedna igrica na više računara istovremeno. Na jednom računaru može biti dodana samo jedna igrica odjednom.

* 1. Brisanje igrica

Korisnik ima mogućnost brisanja bilo koje igrice sa bilo kog računara. Može biti obrisano više igrica sa jednog računara. Može biti obrisana igrica sa istim imenom sa više računara.

* 1. Zauzimanje računara(po vremenu)

Korisnik dodaje ‘korisnika usluga’ za izabrani računar i dodjeljuje mu vrijeme koje je ‘korisnika usluga’ izabrao. Vrijeme je moguće naknadno produžiti.

* 1. Produžetak zauzimanja računara

Korisnik ima mogućnost produžavanja vremena ‘korisniku usluga’.Vrijeme se produzuje ukoliko ‘korisnik usluga’ to zahtjeva.

* 1. Naplata računa(Oslobađanje računara)

Korisnik ima mogućnost naplate računa na osnovu vremena provedenog na računaru. Račun se izdaje ‘korisniku usluga’. Sistem oslobađa računar I vraća vrijeme zauzeća na početno stanje.

* 1. Čuvanje računa

Sistem čuva sve račune koji su prokucani u eksternom fajlu.

* 1. Pretraga (po igricama, na slobodnim računarima)

Sistem vrši pretragu računara po nazivu igrice koju računar posjeduje. Spisak računara se prikazuje po rednom broju računara.

* 1. Ispis informacija o računaru

Sistem ispisuje sve informacije vezane za specifikacije računara kao I spisak igrica koje su instaliranje na njega.

* 1. Filtriranje po statusu

Sistem prikazuje sve računare po izabranom statusu. Spisak računara se prikazuje po rednom broju računara.